



Regulamin Ligi Szachowej
Szkoły Podstawowej nr 5 w Nowym Dworze Mazowieckim

W związku z rosnącym zainteresowaniem grą w szachy, w roku szkolnym 2023/2024 rozpoczynamy rozgrywki Ligi Szachowej Szkoły Podstawowej nr 5 (dalej: Liga). Celami nadrzędnymi zmagania w ramach Ligi są popularyzacja sportu, jako atrakcyjnej formy spędzania wolnego czasu, promowanie zasad fair-play i kultury osobistej oraz rozwijanie zdolności logicznych, matematycznych, analitycznych i koncentracji.

Organizatorami i osobami odpowiedzialnymi za Ligę są nauczyciele Radosław Modzelewski i Gabriel Wiśniewski.

1. Uczestnicy

- a. Udział w Lidze mogą wziąć uczniowie Szkoły z klas od III do VIII.
- b. Warunkiem niezbędnym jest znajomość zasad gry w szachy i umiejętność ich stosowania w trakcie gry.
- c. Organizatorzy, w przypadku wątpliwości, zastrzegają sobie prawo sprawdzenia wiedzy na temat zasad gry przed rozpoczęciem oraz w trakcie trwania rozgrywek ligowych.
- d. Zapisy do Ligi rozpoczynają się 18 września 2023 i kończą 22 września 2023.

2. Organizacja rozgrywek

- a. Rozgrywki ligowe rozpoczynają się 25 września.
- b. Termin zakończenia uzależniony jest od liczby uczestników.
- c. Organizatorzy po zakończeniu zapisów podejmą decyzję, czy rozgrywki będą toczyć się w 2 rundach (I semestr i II semestr).
- d. Po zamknięciu zapisów, do 25 września, na tablicy przed salą nr 24 oraz na stronie internetowej Szkoły, opublikowana zostanie tabela przedstawiająca parowania pomiędzy zawodnikami oraz terminarz meczy.
- e. Tabela ta będzie aktualizowana po zakończeniu każdej kolejki Ligi.
- f. Zmagania Ligi będą odbywały się w systemie kołowym (każdy z każdym). Kolejki ligowe rozgrywane będą co tydzień (koniec kolejki w piątek, początek nowej w poniedziałek). W przypadku przerw w pracy Szkoły, kolejka zostaje przedłużona.
- g. Gracze, na podstawie informacji z tabeli, zobowiązani są do samodzielnego umówienia się i rozegrania meczu, przed terminem zakończenia kolejki.
- h. Mecze ligowe nie mogą negatywnie wpływać na obowiązki szkolne, nie zwalniają uczniów z uczestnictwa w zajęciach szkolnych.
- i. Dogodnym miejscem do rozgrywania partii jest biblioteka szkolna oraz sala nr 16. Uczniowie mogą wypożyczać zestawy do gry od organizatorów.

3. Zasady gry

- a. Partie w ramach ligi rozgrywane są według [ZUNIFIKOWANYCH PRZEPISÓW GRY FIDE](#), w tym także zasad mówiących że:
 - gracz musi wykonać ruch bierką, którą dotknie jako pierwszą;

- gracz nie może cofnąć ruchu, z wyjątkiem sytuacji gdy wykona ruch nielegalny. Gracz może wykonać ponownie ruch jeden raz w trakcie partii - drugi nielegalny ruch oznacza przegraną gracza.

- b. Preferowana jest gra z limitem czasowym 10 minut na całą partię dla gracza. Gracze mogą odłożyć zakończenie partii – wykonują zdjęcie pozycji na szachownicy za pomocą smartfonu i na tej podstawie kontynuują grę.
- c. Po zakończeniu partii zawodnicy zobowiązani są do poinformowania o wyniku organizatorów (do końca bieżącej kolejki). Zawodnik który zwyciężył otrzymuje 1 punkt, zawodnik który przegrał 0 punktów, w razie remisu obaj gracze otrzymują $\frac{1}{2}$ punktu. Suma punktów otrzymanych przez graczy we wszystkich kolejkach, określa ich pozycję w tabeli wyników Ligi pod koniec rozgrywek.
- d. Mecz zostaje uznany za nierozegrany, jeżeli organizatorzy nie otrzymają wyniku przed końcem kolejki.
- e. Jeżeli mecz nie zostanie rozegrany w danej kolejce z powodu uzasadnionej nieobecności obu graczy (np. nieobecność w szkole z powodu choroby), wtedy zostaje on rozegrany w możliwie najbliższym terminie, uzgodnionym między graczami i organizatorami. Jeżeli nieobecność obu graczy nie była usprawiedliwiona lub uzasadniona, wtedy obaj gracze otrzymują 0 punktów.
- f. Jeżeli mecz nie został rozegrany z powodu uzasadnionej nieobecności jednego z graczy (np. nieobecność w szkole z powodu choroby), wtedy zostaje on rozegrany w możliwie najbliższym terminie, uzgodnionym pomiędzy graczami i organizatorami. W przypadku gdy nieobecność nie była usprawiedliwiona, gracz nieobecny przegrywa mecz walkowerem.
- g. Powtarzające się nieobecności na meczach mogą być podstawą do usunięcia gracza z Ligi i odebrania mu punktów. 3 walkowery (nieuzasadnione, nieusprawiedliwione nieobecności na umówionych partiach) skutkują usunięciem z Ligi.
- h. Gracze w trakcie partii oraz bezpośrednio przed nią i po niej, zobowiązani są do zachowania zgodnie z zasadami fair-play.

4. Sytuacje sporne.

- a. W przypadku gdy uczestnicy nie są zgodni co do wyniku partii, mają wątpliwości dotyczące gry przeciwnika, jego uczciwości lub znajomości zasad, powinni przedstawić organizatorowi swoją skargę oraz okazać zdjęcie pozycji na szachownicy. Jeżeli, po rozmowie z oboma graczami, organizatorzy nie będą w stanie podjąć jednomyślnej decyzji w sprawie słuszności skargi gracza, to obaj uczestnicy nie otrzymują za tę partię punktów. Jeżeli skarga zostanie uznana, lub odrzucona, organizatorzy nakazują ponowne rozegranie partii, bądź przyznają zwycięstwo jednemu z graczy.
- b. W przypadku powtarzających się skarg na uczestnika Ligi, dotyczących jego znajomości zasad gry albo zachowania, organizatorzy zastrzegają sobie prawo do osunięcia zawodnika z rozgrywek i odebrania mu zdobytych punktów.

5. Nagrody.

- a. Gracz, który po zakończeniu wszystkich meczy ligowych, zdobędzie największą liczbę punktów, zostaje Szachowym Mistrzem SP5 2023/2024.
- b. Dla 10 zawodników z największą liczbą punktów (łącznie z Mistrzem), przewidziane są nagrody rzeczowe.
- c. Pozostali gracze, którzy nie zrezygnują bądź nie zostaną usunięci z Ligi przed zakończeniem rozgrywek, otrzymają nagrody o mniejszej wartości (upominki).